



Есть в профессиональной копилке педагога-организатора игры, которые не стареют, не теряют своей актуальности, они интересны современным детям всех возрастных категорий. К таким играм, на мой взгляд, относятся и интеллектуальные.

Интеллектуальная игра - индивидуальное или коллективное выполнение заданий, требующих применения продуктивного мышления в условиях ограниченного времени и соревнования.

Интеллектуальные игры объединяют в себе черты как игровой, так и учебной деятельности. В чём плюсы этих игр? Они развивают логическое и творческое мышление, расширяют кругозор, повышают эрудицию, формируют коммуникативные навыки и навыки командной работы, а также интеллектуальные игры - это удовольствие, азарт и интерес к новым знаниям.

Проблемы проведения интеллектуальных игр состоит в том, что современные дети, как правило, не умеют проигрывать, не всегда умеют работать в команде и радоваться чужим успехам. Интеллектуальные игры проводятся в форме КВН, брейн-ринга и т. д. и, как игровой приём - викторина, ребусы, загадки и т. д. Систематическое включение этих игровых приёмов в детские досуговые программы, позволяет минусы сделать незначительными.

В этой статье, я хочу поделиться интересными игровыми приёмами интеллектуальных заданий. В статье представлены викторины разного формата и логические задачи. Викторина — игра, заключающаяся в ответах на устные или письменные вопросы из различных областей знания. Логическая задача – это задача, в которой важно умение рассуждать, а затем вычислять. Я люблю придумывать ёмкие, яркие названия игр, которые привлекают внимание участников, тем более название также важно, как и содержание.

1. Викторина «Острый ум»

Ум - способность думать и находить решение жизненных задач. Острый (перен.) - выразительный, колоритный, остроумно-язвительный. Приглашаю всех колоритно и выразительно подумать!

В данной викторине, ведущий по очереди задаёт вопросы командам, на экране появляются три варианта ответа, игроки должны выбрать правильный. Ведущий после каждого ответа команд, подводит итог и комментирует варианты. Правильные ответы выделены полужирным начертанием шрифта.

1. Зачем зайцу большие уши?

- а) чтобы лучше слышать
- б) чтобы не перегреться**
- в) для торможения на поворотах



Зайцу нужны большие уши, чтобы потеть. Лишнее тепло улетучивается через тонкие горячие заячьи уши.

2. Почему у совы широкое лицо?

- а) чтобы лучше видеть
- б) чтобы лучше слышать**
- в) для солидности



Широкое лицо у совы из-за двух перьевых лицевых дисков вокруг глаз. Это не глаза у совы такие большие, а уши.

3. Сильна ли стрекозиная любовь?

- а) такой не бывает



б) сильна, ах и сильна

в) ничего особенного

Стрекозы совсем не такие легкомысленные существа и умеют заботиться о своих возлюбленных.

4. А дамы носят усы?

а) не носят

б) иногда носят

в) носят обязательно, но не дамы

Наши родственники – млекопитающие носят усы, как сильный пол, так и слабый. А у людей усы для красоты, да и то только у мужчин.



5. Любят ли кошки смотреть телевизор?

а) терпеть не могут

б) равнодушны

в) иногда и посмотрят

Кошка перед телевизором – привычная картина. Если идёт футбол, она своей лапой помогает игрокам вести мяч и даже забивать голы..



6. Зачем крокодилу занавеска?

а) чтобы слёзы вытирать

б) чтобы от солнца прятаться

в) чтобы воды не наглотаться

Занавеской у крокодила занавешено горло, для того чтобы вода из водоёма не попала в желудок.



2. Викторина «Интеллектуальный fitness»

Интеллект – это способности личности к познанию, осмыслению и разрешению задач. Фитнесс (fitness) – это практически любой вид физической нагрузки, позволяющий организму человека быть в хорошей спортивной форме. Физическая нагрузка поможет решить интеллектуальные задачи.

Существует и другой вариант названия этого задания «интеллектуальные побегутки», я меняю название этой викторины, в зависимости от возраста детской аудитории игровой программы.

На игровой площадке на расстоянии обозначены три зоны: кухня, одежда, природа. Игроки встают в произвольном порядке перед экраном. На экране появляются слова, участники должны перебежать в зону, к которой относится слово. После того, как игроки определились со своим вариантом, ведущий оглашает правильный ответ. На экране возникает картинка и название зоны, к которой она относится, т. е. иллюстрация правильного ответа.

1. Чапельник - кухня: (сковородник) - кухонная принадлежность



2. Душегрея – одежда: короткая кофта на лямках



3. Потатуйка – природа: это обычный угод



4. Чумичка – кухня: разливательная ложка



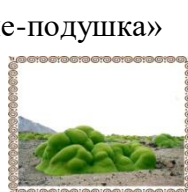
5. **Кичка** – одежда: женский головной убор



6. **Бомбаксы** – природа: дерево, растёт в Камбодже



7. **Сбитень** – кухня: это пряный согревающий напиток



8. **Ярета** – природа: южноамериканское растение, второе название «растение-подушка»



9. **Клош** – кухня: полукруглая крышка с ручкой – накрыв ею блюдо, можно сохранить его температуру и аромат.



10. **Евражка** - природа: американский суслик



11. **Митинки** – одежда: перчатки без пальцев

3. Викторина «Скоростная эрудиция»

Эрудиция – это понятие, отображающее широту познаний и многосторонней образованности. Скоростная - совершаемая с большой скоростью. Попытаемся быстро продемонстрировать свои знания!

С помощью игрового манка, это может быть считалка: «Раз, два, три, четыре, пять, идёшь со мною ты играть!», выбирают одного игрока из команды.

Игроки становятся напротив друг друга, между ними игровая подставка, на которой закреплён звонок. Ведущий задаёт вопрос, кто первым из участников нажмёт на звонок и даст правильный ответ, тот получает один балл. Существует вариант участия в этой викторине двух команд. Команды встают в затылок друг другу на линии старта, первые участники подходят к игровой подставке со звонком, отвечают на вопрос. Участник команды, который проиграл, садится на место, участник, который вышел победителем, становятся в конец команды. Когда заканчиваются вопросы, ведущий подводит итоги, чья команда стала лидером «скоростной эрудиции».



1. Какое домашнее животное завёл кот Матроскин? (корову)

2. На лугу пасется корова, а рядом с ней ее детёныш, которого называют...? (телёнок)
3. Как называется жилище медведя, в котором он проводит зимнюю спячку? (берлога)
4. Какой подарок родители подарили Малышу на день рождения? (собаку)
5. Какое домашнее животное было у фрекен Бок? (кошка)
6. Назовите любимый цвет ослика Иа-Иа из м/ф «Винни-Пух и День забот»? (зелёный)
7. Полевая мышь хотела выдать Дюймовочку замуж за ...? (крота)
8. Кто пел песню со словами «Во саду ли, в огороде» в сказке Пушкина? (белка)
9. Кого позвала тащить репку внучка? (Жучку)
10. Кто сломал теремок? (медведь)

4. Логическая задача «Математическая атака»

Математика – наука о порядке, отношениях и числах, её основой являются операции подсчета: сложение, вычитание, умножение, деление.

Атака — наступление по определённом стратегическому плану. Будем складывать числа по определённом плану. Ведущий знакомит команды с условиями задачи и даёт на решение задачи 3 минуты. Условия задачи выдаются командам на листе бумаги, где они смогут представить её решение.

1. Когда Василисе Премудрой исполнилось 18 лет, Кощей Бессмертный решил жениться на ней. Василиса спросила, сколько у Кощея сундуков с золотом. Кощей сказал, что у него 100 сундуков, полных золота, и каждый год прибавляется ещё по 20 сундука. Василиса пообещала выйти за Кощея тогда, когда у него будет 520 сундуков, полных золота. Сколько лет будет невесте Кощея в день свадьбы?



1. $520-100=420$ сундуков – осталось наполнить золотом Кощею
2. $420:20=21$ год – в течение этого времени будут наполняться сундуки золотом
3. $18+21=39$ лет – исполнится Василисе Премудрой

Ответ: 39 лет исполнится Василисе Премудрой на момент их свадьбы с Кошеем

2. Накануне своего дня рождения Петру Петровичу очень повезло на рыбалке. Ему 3 раза попадались золотые рыбки, и каждая из них исполнила по 3 его желания. 7 раз Пётр Петрович просил у золотых рыбок бутерброды с колбасой. А остальные желания использовал на то, чтобы попросить по 1 кг хек. Сколько килограммов рыбы хек принёс вечером Пётр Петрович с рыбалки?



- 3*3=9-всего желаний исполнила золотая рыбка
- 9-7=2 - осталось желаний
- 1 желание=1 кг рыбы хек
- 2 желания= 2 кг рыббы хек

Ответ: 2 килограмма рыбы хек принёс вечером с рыбалки Пётр Петрович

Хочется сказать спасибо моей профессии педагога-организатора, которая не даёт расслабляться, унывать, учит жить в постоянном поиске нового, держит в тонусе и тело и голову. В заключении хочу процитировать стихотворение Марины Бородицкой, которое ещё раз доказывает, что напрягать мозговые извилины очень полезно!

«Не решается задачка – хоть убей!
 Думай, думай, голова, поскорей!
 Думай, думай, голова, дам тебе конфетку,
 В день рожденья подарю новую беретку.
 Думай, думай - в кои веки прошу!
 С мылом вымою тебя! Расчешу!
 Мы ж с тобою не чужие друг дружке.
 Выручай! А то, как дам по макушке!»